|  |
| --- |
| Приложение к распоряжению Управления образования городского округа Первоуральск  от 26.02.2024 № 217 |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о фестивале информационных технологий «WoExPo-2024»**

**Фестиваль информационных технологий «WoExPo-2024»**направлен на активизацию творческой деятельности учащихся, создание необходимых условий для поддержки одаренных детей, формирование их компетентностей в области информационно-коммуникационных технологий, укрепление взаимодействия образовательных организаций в целях создания единого информационно-образовательного пространства города.

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение о фестивале информационных технологий «WoExPo-2024» (далее - Положение) определяет порядок организации и проведения муниципального Фестиваля информационных технологий (далее - Фестиваля), его организационно-методическое обеспечение, порядок участия в Фестивале и определения победителей.

1.2. Цели Фестиваля:

- создание условий для проявления информационно-коммуникационной компетентности учащихся при решении творческих образовательных задач;

- создание условий для самообразования детей различных социальных категорий.

1.3. Задачи Фестиваля:

- формирование положительной мотивации к освоению информационных технологий;

- пропаганда и популяризация информационных технологий среди учащихся;

- выявление и поощрение одаренных и талантливых детей;

- выявление и развитие творческих способностей школьников, использующих в своей деятельности ИКТ;

- создание условий для самовыражения участников Фестиваля, в том числе развития художественного вкуса и воображения.

- создание условий для командной и личностной самореализации и самовыражения участников Фестиваля в процессе использования современных компьютерных технологий;

- популяризация инновационных методик, приемов, средств, основанных на использовании ИКТ;

- совершенствование педагогического мастерства педагогов.

1.4. Фестиваль проводится на основе базовых и профильных общеобразовательных программ основного общего образования.

**2.** **Участники Фестиваля**

2.1. В Фестивале могут принять участие обучающиеся 5 – 10 классов муниципальных общеобразовательных организаций.

2.2. Заявки подаются через Google-формы по ссылкам:

5 - 6 класс: <https://forms.gle/9hDhoWRRU5JNqQpK9>

7 класс: <https://forms.gle/C7YbzEqvRF3Qf6x49>

8 - 9 класс: <https://forms.gle/vfxTkRAKvt4NB1xX8>

10 класс: <https://forms.gle/aw4RKnKcYjXcDPJF7>

Регистрация участников проходит до 07.03.2024 года (включительно).

**3. Порядок проведения Фестиваля**

3.1. Фестиваль проводится в несколько этапов:

1 этап - организационно-подготовительный (декабрь-февраль);

2 этап – очный (март);

3 этап – заключительный (март).

**Организационно-подготовительный этап** проводится как в очной форме, так и в дистанционной форме с использованием сети Интернет.

Данный этап включает в себя: подготовку заданий для участников; определение места проведения Фестиваля; утверждение членов экспертных групп Фестиваля; проведение установочного семинара для учителей общеобразовательных организаций, который проводят члены оргкомитета; дистанционную подачу заявки от образовательной организации в адрес оргкомитета Фестиваля.

**Очный этап в 2024 году** состоит из следующих мероприятий:

**1. Конкурс по информационным технологиям для 8-9 и 10 классов**, который состоится 18.03.2024 на базе МАОУ «СОШ № 5 с УИОП».

От каждой общеобразовательной организации может принять участие 1 команда (8 – 9 класс) из двух человек (по одному ученику от параллели), 1 команда (10 класс) из двух человек.

Все участники должны иметь сменную обувь, ручку.

Регистрация команд начинается в 9.30. Начало конкурса в 10.00.

Каждая команда выполняет задания за одним ПК. Продолжительность мероприятия 120 минут.

**2. Квест-игра «Путешествие в мир информатики» для учащихся 5-6 классов**.

Квест-игра состоится 20.03.2024 на базе МАОУ «СОШ № 1».

Регистрация команд начнется с 9.30. Начало мероприятия в 10.00.

Команда образовательной организации состоит из четырех человек (по два участника от параллели). Учитель сопровождает команду.

Команда-участница квеста должна:

– выбрать капитана команды;

– иметь название команды, бейджи с логотипом команды, блокнот с ручкой для выполнения заданий;

- иметь сменную обувь.

**3. Игра-путешествие «Мы - айтишники» для учащихся 7 классов**, которая состоится 20.03.2024 на базе ПМАОУ «СОШ № 7».

Регистрация команд начнется с 9.30. Начало мероприятия в 10.00.

Команда образовательной организации состоит из трех человек. Учитель сопровождает команду.

Команда должна:

– выбрать капитана команды;

– иметь название команды, бейджи с логотипом команды, блокнот с ручкой для выполнения заданий;

- иметь сменную обувь.

**Заключительный этап** включает награждение победителей и призёров Фестиваля информационных технологий «WoExPo-2024».

**4. Техническое и информационное обеспечение**

4.1. В качестве программных средств используются: операционная система Windows, текстовые, графические редакторы и электронные среды пакета MS Office, мультимедиа-редакторы.

4.2. Подготовку, обслуживание компьютерной и оргтехникой для проведения мероприятий Фестиваля обеспечивает образовательное учреждение, на базе которого проходят мероприятия.

4.3. Информационное обеспечение Фестиваля осуществляется по договоренности с оргкомитетом.

**5. Подведение итогов**

5.1. По итогам Фестиваля победители и призёры награждаются дипломами I, II, и III степени.

5.2. Каждый участник Фестиваля получает сертификат.